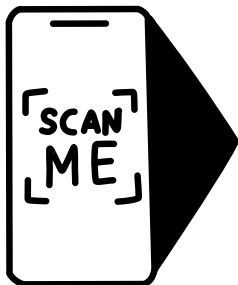
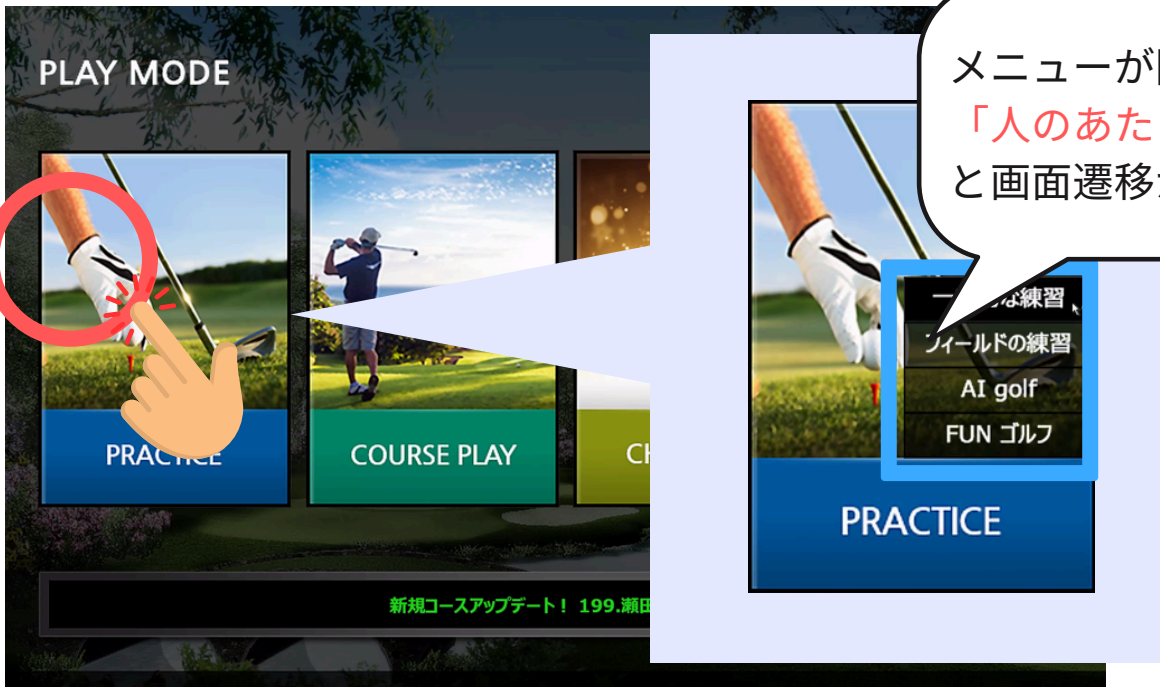




練習モード 操作マニュアル



PRACTICE



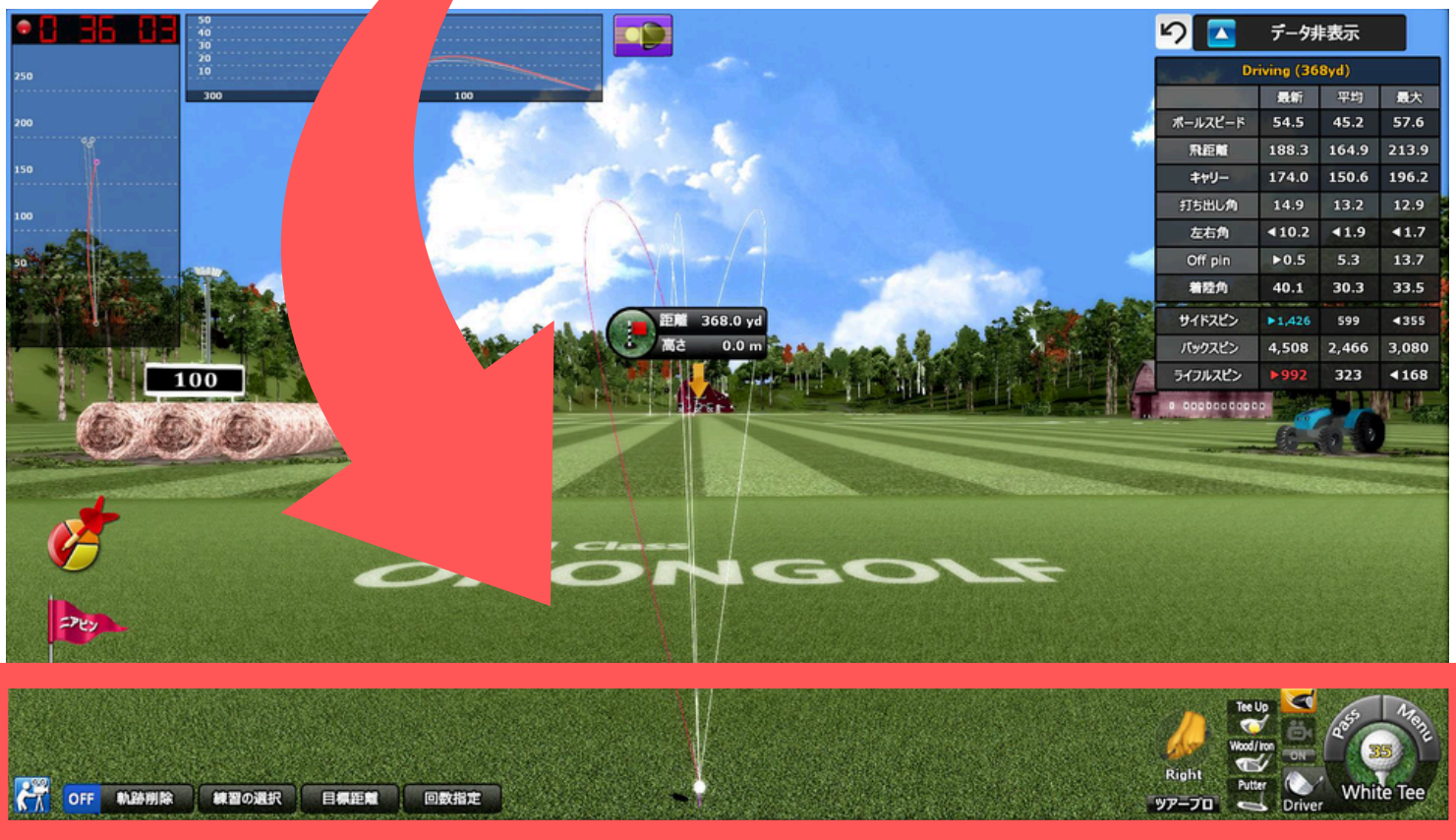
一般的な練習



「フィールドの練習」は「一般的な練習」に収録されているため、「一般的な練習」から進んでください

TOP画面に戻る場合は終了ボタンをタップ

メニューの表示方法

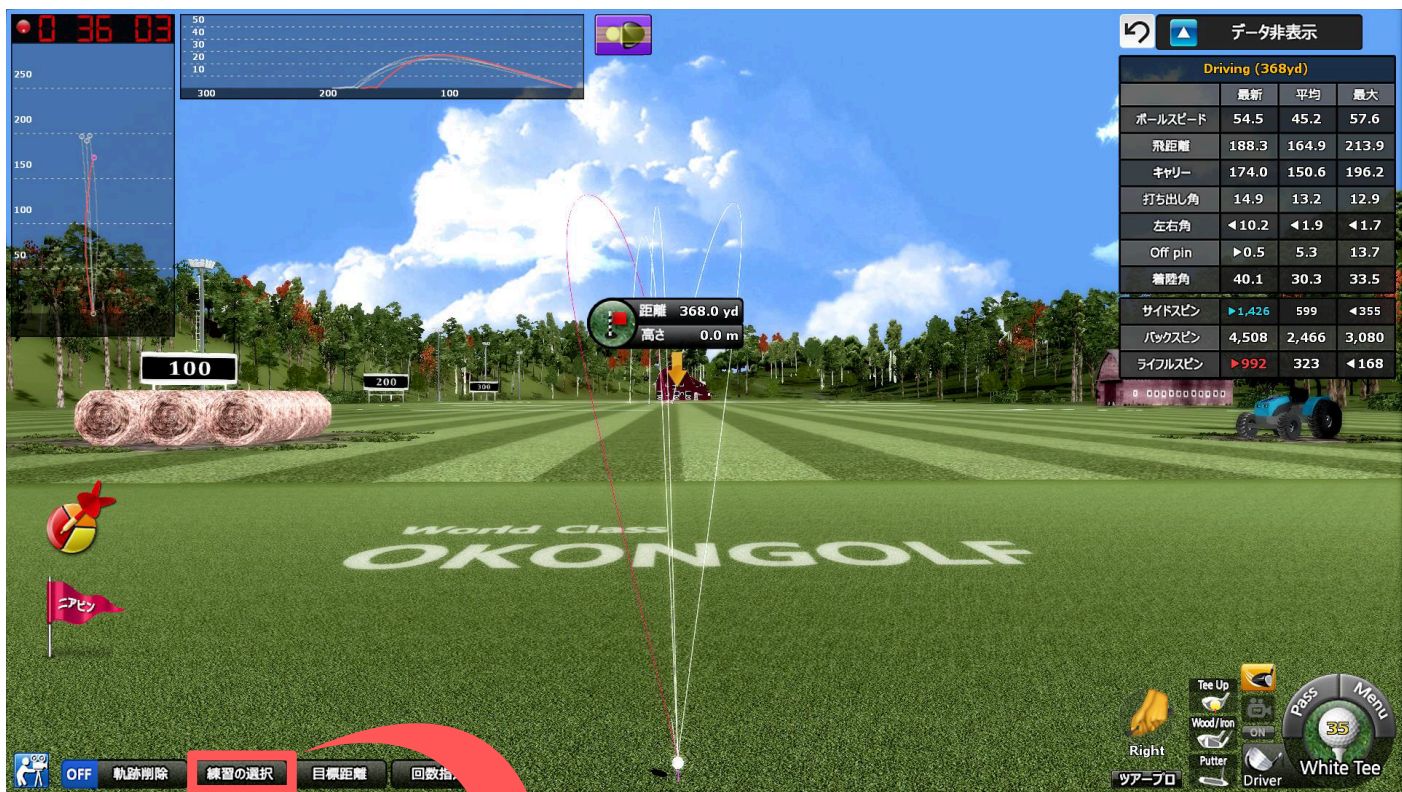


マウスでもOK!



数秒で下部のメニューは非表示になるので画面をタッチしてください

練習メニューの選択方法



練習メニューの紹介



練習方法は
ショート動画で
チェック！

一般

一般的な練習モード ※50ヤード毎に目標距離設定が可能

ワイド

最大420ヤードの広めのドライビングレンジ ※目標距離設定は不可

ドロー

左ドッグレッグに設計されたドライビングレンジ ※目標距離設定が可能

フェード

右ドッグレッグに設計されたドライビング ※目標距離設定が可能

Par3

ショートホール練習 ティーショット～カップインまで連続して練習できる

アプローチショット

最短16ヤードから1ヤード毎に目標距離設定が可能

スペシャルショット

池越えやバンカー越え、林の中からの脱出を想定した練習

バンカーショット

目標距離設定が可能

パット

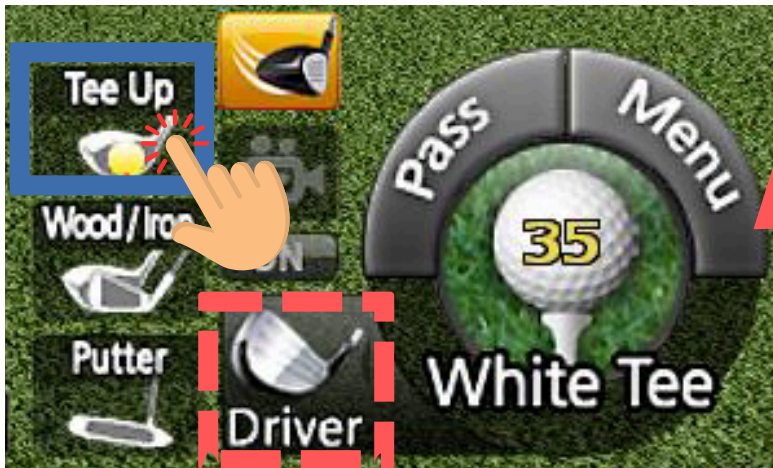
傾斜や距離設定が可能

コース練習

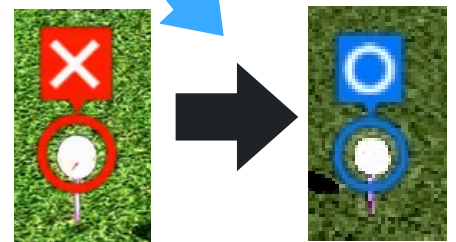
ティーショット、セカンド、アプローチ、パター等、
コースの好きな場所で練習可能。同じ場所で繰り返し打つことも可能

ティーアップして打つ

【TeeUp】をタップ



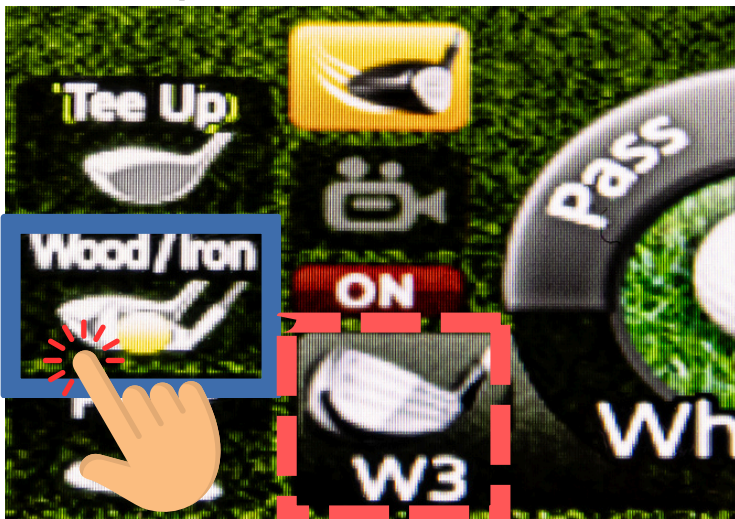
⚠️ 【Driver】と表示されるがティーの高さを調整してウッドなど使用OK!



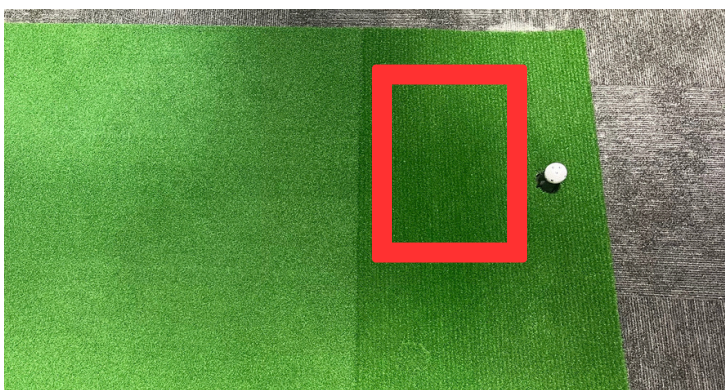
○になると打てる!

マットの上で打つ

【Wood/Iron】をタップ



「W3」と表示されるがアイアンなど異なる番手で打っても飛距離は変わらない

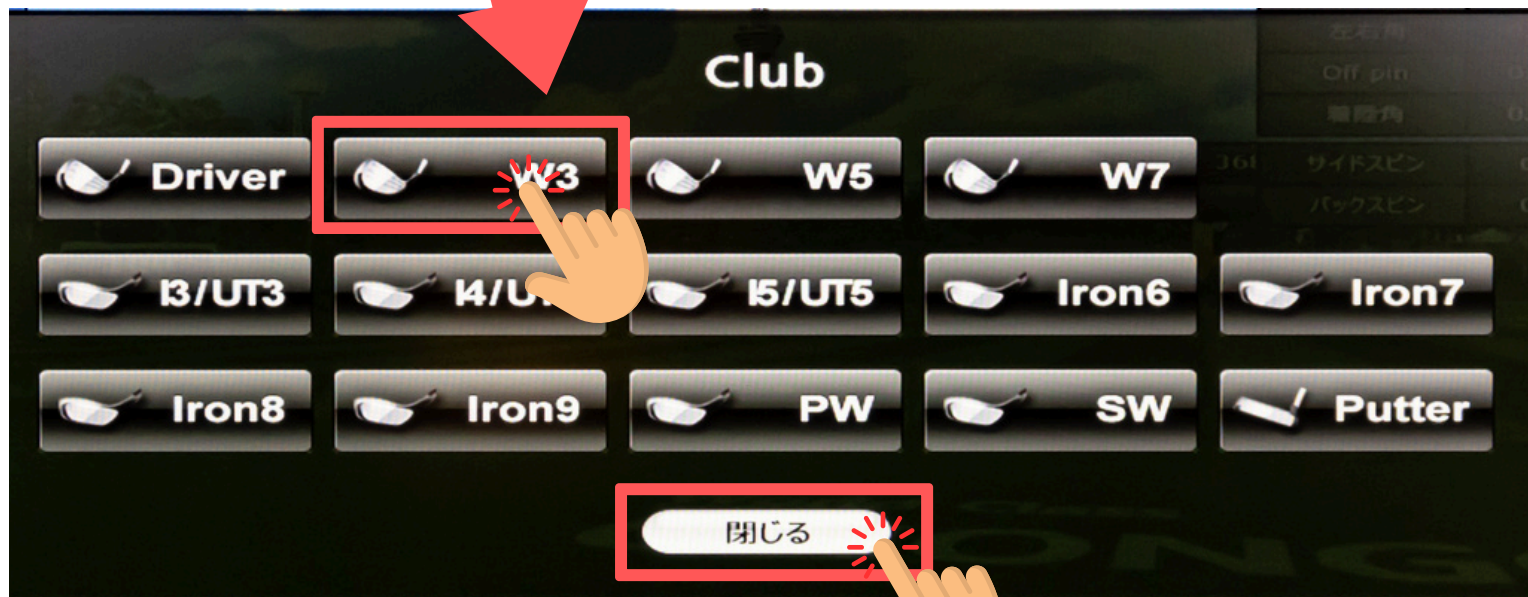


マットの上で打つ場合赤枠の範囲内くらいにボールを置いてください

クラブ選択の方法



クラブのマークをタップ
希望の番手を選択して閉じるをタップ



クラブを選択すると、ショットリストで一覧表示が可能！
飛距離は変わらないため【Tee Up】または【Wood / Iron】
の選択だけでもOK！



【ティーアップする場合】

番手関係なく「Driver」を選択してください

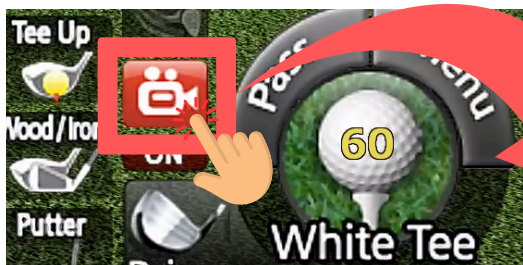
【W3～Putterを選択する場合】

マットの上で打たないとセンサーが反応しません

【スイング映像分析】を見る



をタップ



【ショット分析】を見る

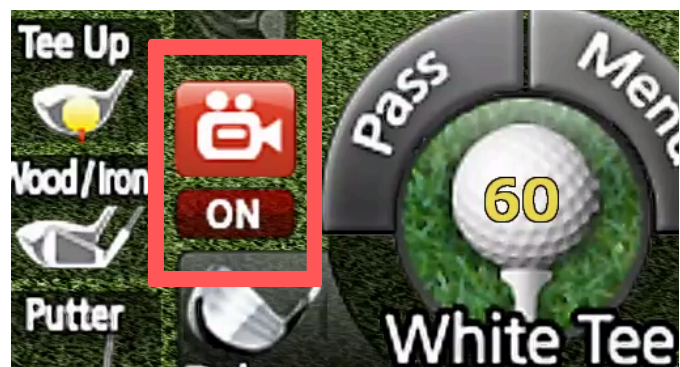


をタップ

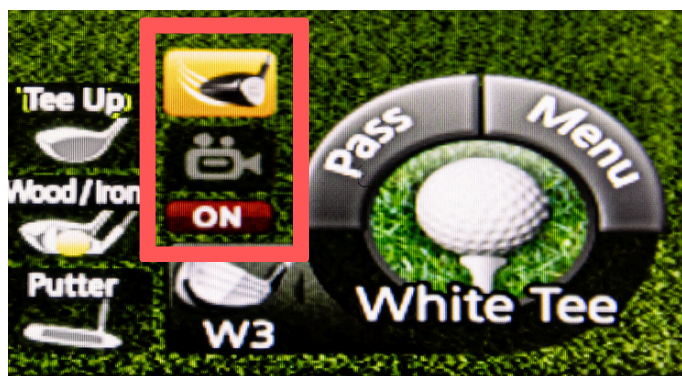


ショット後に自動再生する方法

「スイング映像分析」を自動再生



「ショット分析」を自動再生



⚠️ ショット後の自動再生をOFFにする



ONをタップするとOFFになる

スイング映像分析



① 描画ツール

スイング軌道や角度を画面上に描画する



1つ戻る



線など全てリセット

② 描画カラー・太さ選択

描画する線の色・太さを変更する

③ 映像画面の分割

4・2・1画面に分割できる

④ スイング即表示

ONにするとショットを打った直後にスイング動画が流れる

⑤ リアルタイム

ONにすると現在の映像が流れるので鏡のように使うことができる

⑥ ショット分析

ショット分析の画面に切り替わる

⑦ メンバー

OKongolfのアプリ会員に登録すると動画をスマホへ送信できる

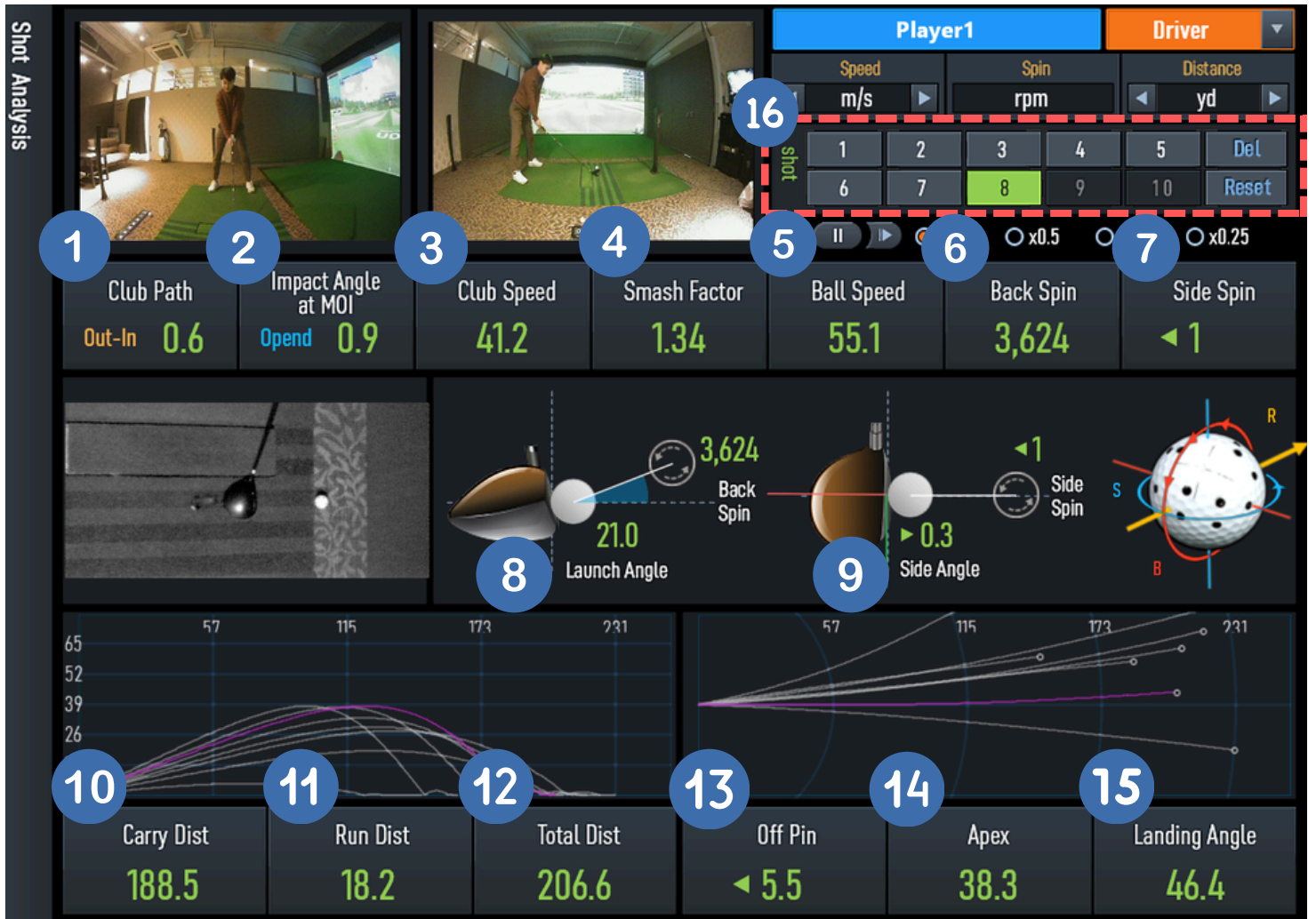
⑧ 再生スピード

1～1/4倍速まで設定可能

⑨ 比較映像の切替

自身の動画を右側に貼り付けできる

ショット分析



まずは正しく真っすぐ飛ばそう！

ゴルフ初心者の方は下記の数値を目標に練習を始めましょう！

- ①クラブパス（ヘッドの軌道）ドロウ：In-Out フェード：Out-In
In-Out 3°～Out-In 1°以内のヘッド軌道が理想
- ④スマッシュファクター（ミート率）
効率の良い飛距離の出し方（数値が高い→良いミート率）
ドライバー・ウッド系：1.35～1.4 アイアン：1.2～1.3
- ⑥バックspin（ボールの縦回転数）：正しい飛距離への到達
番手✕1000回転前後（7番アイアンなら7000回転前後）
- ⑦サイドspin（ボールの横回転数）：正しい球筋の習得
回転数500以下を目指しましょう
- ⑯過去のショット分析を後から確認できる（最大10球分）

分析表の見方

① Club Path クラブヘッド軌道 (理論値) インアウトまたはアウトインの動き	ドロー：In-Out フェード：Out-In In-Out 3°～Out-In 1°以内のヘッド軌道が理想
② Impact angle at MOI	クラブフェイスが閉じる角速度(回転速度)によってボールにかかるスピン方向が変わる。これを数値化して表現 +(Open)の場合はスライス方向、 -(Close)の場合はフック方向に力が作用していることを意味する
③ Club Speed ヘッドスピード (理論値)	一般男性平均：38～43m/s 男子プロ：46～50m/s以上 一般女性平均33m/s 女子プロ：40～43m/s以上 ※ドライバーの場合
④ Smash Factor ミート率 (ボールスピード ÷ ヘッドスピード)	一般アマチュア ドライバー：1.35～1.4 プロ ドライバー：1.45～1.5
⑤ Ball Speed ボール初速	一般男性平均60～65m/s 男子プロ：70m/s以上 一般女性平均：48～50m/s 女子プロ58m/s以上 ※ドライバーの場合
⑥ Back Spin	ドライバー：2300～2800回転 アイアン：番手✕800～1000回転 ウェッジ：8000～9000回転
⑦ Side Spin ボールの横回転数	ドロー、フェード：左右500回転以内 ストレート：0回転
⑧ Launch Angle 地面から浮き上がる角度	一般男性ドライバー：13°～15°前後 一般女性ドライバー：15°～17°前後
⑨ Side Angle ボールの打ち出し方向 (左右)	◀：左に打ち出し ▶：右に打ち出し 打ち出し方向はクラブフェイスの向き8割、クラブパス2割によって決まる
⑩ Carry Dist 地面に到達するまでの距離	※ドライバーの場合 クラブスピード×5.5=キャリー距離
⑪ Run Dist 地面に落ちてから止まるまでの距離	⑮の着陸角度が低ければランも出やすい
⑫ Total Dist (⑩+⑪の総距離)	※ドライバーの場合 クラブスピード×6.0=総距離の目安
⑬ Off Pin (左右方向の距離のブレ)	0を目指して練習しましょう
⑭ Apex ボールの最高点 (高さ)	男子プロティーショット平均33yard 女子プロ平均26yard
⑮ Landing Angle ボールの着陸 (落下) 角度	40°を超えるとグリーンへ直に落ちて止まる 理想値：40°～55° PGAプロ：平均50°以上

機能紹介



① スイングパスを開く



② カメラアングル切替



追跡カメラ /



固定カメラ

③ 軌跡削除 / 軌跡の表示・非表示



常時軌跡を非表示



常時軌跡を表示

「軌跡削除」をタップで軌跡の履歴を削除

④ 目標距離

アプローチ・バンカー・パター・Par3 の各練習では距離設定が可能
一般・ドロー・フェードの各モードでは、旗の位置を変更可能

⑤ 左右切替

⑥ 等級の設定

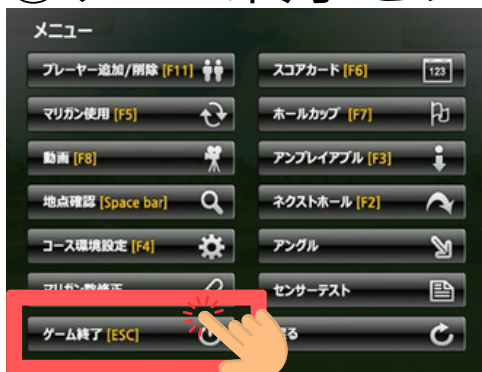
ビギナー > アマチュア > プロ > ツアープロの順で飛距離が数%伸びる

練習↔ラウンドモードの切替・終了方法

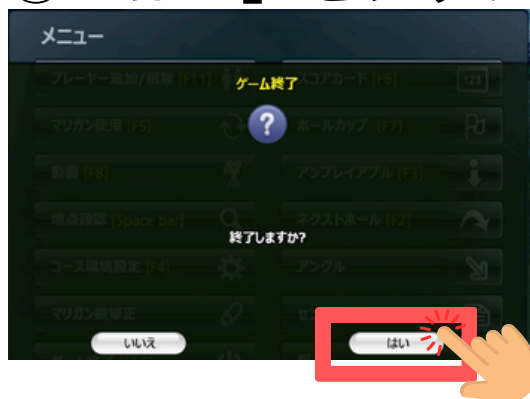
①Menuをタップ



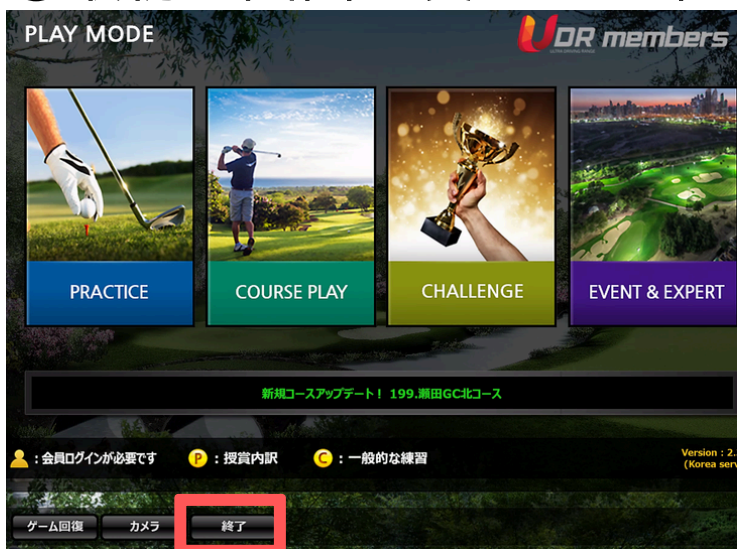
②ゲーム終了をタップ



③「はい」をタップ



④最初の画面に戻るので希望のモードを選択



途中退室する場合は
「終了」ボタンをタップ